

# Lær! – at arbejde skabende med teknologier – med børn i skolen



## Er du lærerstuderende eller pædagogstuderende med specialisering i skole/fritid samt social/special?

Er du nysgerrighed efter at arbejde skabende med teknologier sammen med børn i skolealderen? Har du mod på at eksperimentere med, hvordan du kan gøre det?

Da kan du deltage i forløbet, hvor du sammen med andre studerende vil arbejde "Hands on" med forskellige teknologier. Du vil komme til at eksperimentere med forskellige konkrete teknologier, som du senere kan bruge i dit arbejde som pædagog eller lærer.

## DU VIL LÆRE:

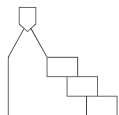
- hvordan forskellige teknologier kan stimulere børns kreativitet og bidrage til hverdagsinnovation
- hvordan børns leg med teknologier kan gøre dem bevidste omkring teknologi og teknologiers indflydelse på deres hverdag, tænkning og handlen

- hvordan teknologier kan bruges til at arbejde med børnenes og egne kompetencer til at udvikle og realisere nye teknologiske produkter
- hvordan Cecilie Rask fra ElevAkademiet har brugt sine erfaringer med læringsteknologier til at skabe og realisere nye uddannelseskoncepter for børn

**Der kræves INGEN forhåndskundskaber for at deltage.**

**Underviser:** Cecilie Rask, i samarbejde med Rikke Johansen, koordinator i VIA studentervæksthuse.

Cecilie er lærer og stifter af virksomheden ElevAkademiet, som til dagligt underviser elever, lærere og lærerstuderende i programmering, robotter og 3D-print. Du kan læse mere om ElevAkademiet på [elevakademiet.dk](http://elevakademiet.dk). Undervisningen sker i samarbejde med Rikke Johannesen, koordinator i VIA Studentervæksthuse.



## Forløbet indeholder 4 workshops à 3 timer, der alle foregår i tidsrummet kl. 15-18.

### 21. MARTS: PROGRAMMERING OG KREATIVITET

Her vil du arbejde med programmering i børnehøjde. Du vil blive introduceret til programmet Scratch, hvor du kan programmere små spil, interaktive fortællinger, prototyper og meget mere. Det gang handler om at forstå simple og konkrete principper omkring programmering, så du senere kan anvende denne forståelse til at løse komplekse problemstillinger i en design proces.

### 28. MARTS: PROGRAMMERING OG KREATIVITET

Vi fortsætter med at arbejde i Scratch, men går et skridt videre. Du vil få tildelt forskellige programmeringsudfordringer og få konkrete metoder til, hvordan programmeringsundervisning kan implementeres i skolen fag eller klub.

### 4. APRIL: MICRO:BITS

Her vil du blive introduceret til teknologien Micro:bits. Du vil lære om alt det grundlæggende, og hvordan du kan implementere Micro:bits i din praksis.

### 11. APRIL: HACK DIN UNDERVISNING

Her vil du lære om, hvordan teknologiforståelse kan give børn en kreativ frihed til at løse og skabe nye og innovative projekter. Du vil komme til "at hacke" et af dine tidligere læringsforløb, for at undersøge, hvordan teknologiforståelse kan implementeres for at styrke børnenes kritiske tænkning og innovative kompetencer. Desuden vil Cecilie Rask fortælle om sit arbejde med at udvikle og skabe nye uddannelseskoncepter for børn.

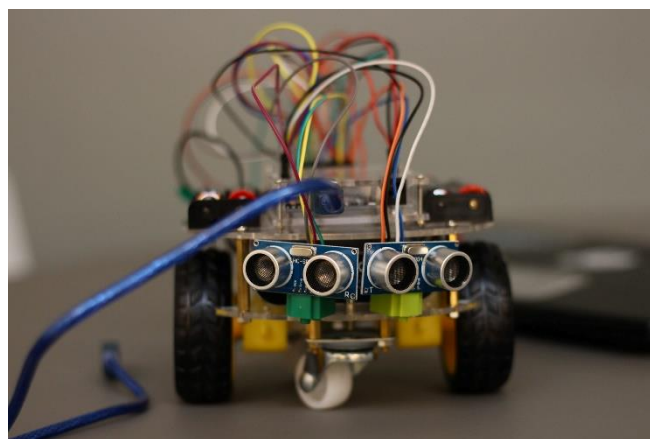


Forløbet er GRATIS og finder sted i studentervæksthushusets område E0.05 på Campus C.

Tilmeld dig [her](#) senest den 7. marts. Der er plads til max. 30 deltagere på forløbet, der fordeles mellem lærer- og pædagogstuderende.

Du vil modtage et kursusbevis, der beskriver dine tilegnede kompetencer, og som du kan bruge til dit CV og fremtidig job-søgning. Der efterspørges pædagoger og lærere, der kan implementere teknologier og teknologiforståelse i deres arbejde med børn i skolealderen.

Har du spørgsmål, er du velkommen til at kontakte studentervæksthuset på mail [aarhusc.vaeksthus@via.dk](mailto:aarhusc.vaeksthus@via.dk).



Billeder: ElevAkademiet

